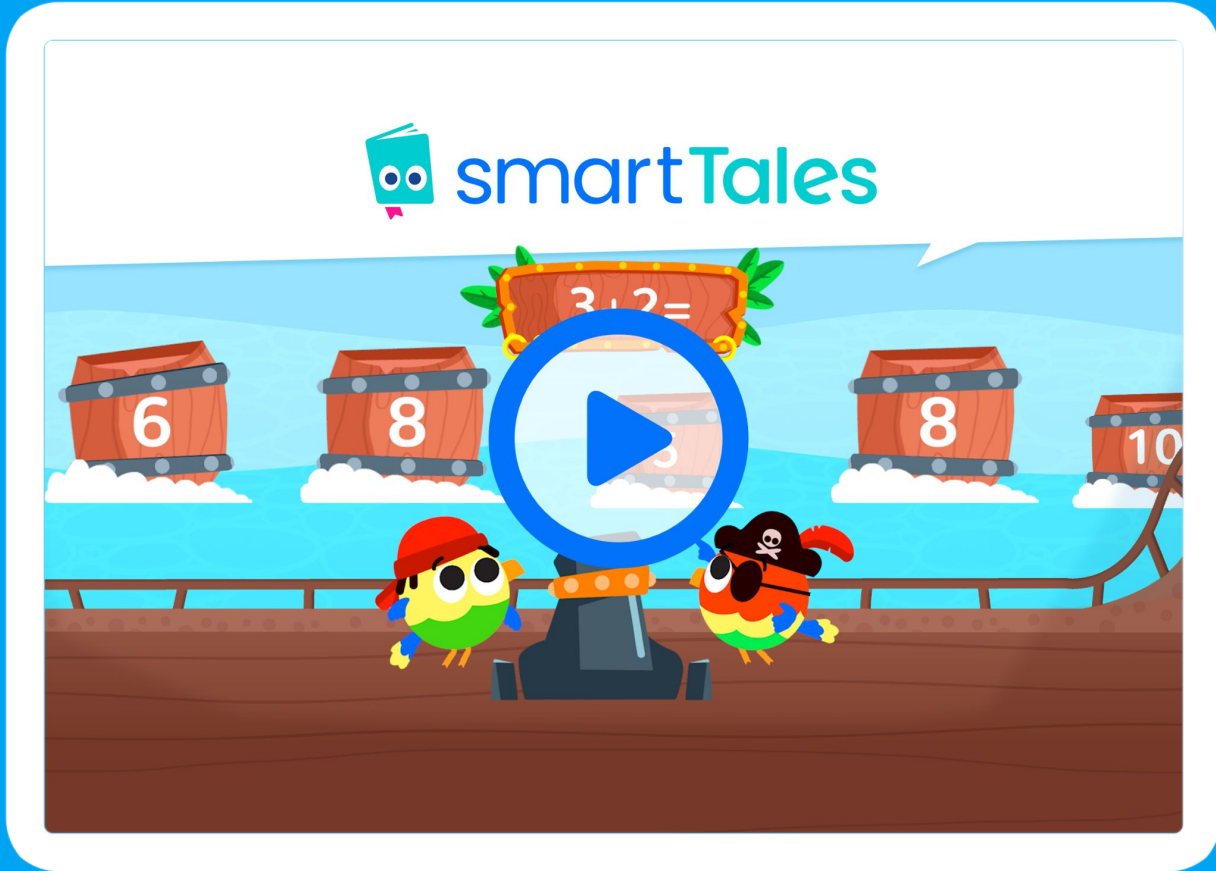


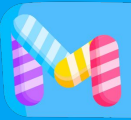
smartTales



SMART TALES: Video Preview



SMART TALES: Cos'è



Smart Tales è una collezione di **80+** racconti interattivi e **1000+** giochi educativi per bambini in età prescolare.

L'app è pensata per far appassionare i più piccoli alle STEM e alla lettura, per far sviluppare loro creatività, concentrazione e abilità di problem solving, e per introdurli a valori positivi come amicizia, uguaglianza e rispetto per l'ambiente.



SMART TALES: Panoramica

Target: 3-6 anni



5 lingue disponibili



Il nostro approccio alla **narrazione** prevede un mix di racconto e gioco.

Ogni racconto affronta **temi sociali** con una morale che promuove **valori positivi**

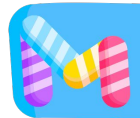
I nostri giochi sono pensati per aiutare i bambini ad imparare le **materie STEM** e sviluppare una attitudine al **problem solving**

80+ racconti, 700+ pagine animate, 1000+ giochi educativi

Contenuti originali sviluppati da professionisti dell'educazione



AWARD-WINNING APP



2M downloads



4.8/5 stelle su 10.000+ recensioni



2000+ scuole già usano Smart Tales



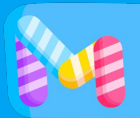
10+ premi internazionali per l'educazione, il valore pedagogico e la sicurezza in app



50+ nazioni in cui siamo stati scelti da Apple com App of the day



50+ partnerships internazionali



SMART TALES È UNO DEI PRODOTTI DIGITALI PER BAMBINI PIÙ INCLUSIVI AL MONDO

- Certificato come prodotto adatto a bambini con **disturbo dello spettro autistico** con impatto benefico sull'apprendimento e sulla socialità
- Pieno di **storie sociali** per sviluppare abilità relazionali e consapevolezza sociale e di sé
- Approccio **slow-tech** all'interazione con il dispositivo
- Smart Tales è un prodotto digitale per **ogni** bambino

IN COLLABORAZIONE CON UNICEF & EARTH DAY NETWORK

Abbiamo dedicato 2 raccolte di contenuti a Unicef e Earth Day Italia

La collezione Unicef è pensata per aiutare i bambini a comprendere l'importanza dei loro diritti fondamentali.

La collezione Earth Games è una raccolta di giochi STEM pensati per insegnare ai bambini come ci si prende cura dell'ambiente.



for

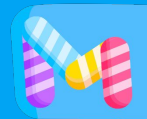


for every child



CONTENUTI E CURRICULUM

Formati di contenuti



RACCONTI INTERATTIVI

- Primo approccio alla lettura
- Vocabolario
- Focus e attenzione
- Capacità di ascolto e comprensione
- Esperimenti di scienze

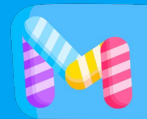
GIOCHI STEM

- Ragionamento logico
- Conteggio
- Matematica
- Problem Solving
- Pre-grafismo
- Coding

CREATIVITÀ

- Disegno
- Colorare
- Ritmo
- Strumenti musicali
- Cucina
- Immaginazione

Racconti e primo approccio alla lettura



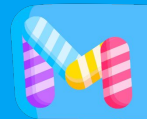
FUNZIONALITÀ:

Read along - Mentre i bambini ascoltano la voce narrante, le parole vengono man mano illuminate nel testo introducendo i bambini alla lettura

Velocità variabile della voce narrante - E' possibile rallentare la voce in modo tale da facilitare il primo approccio alla lettura



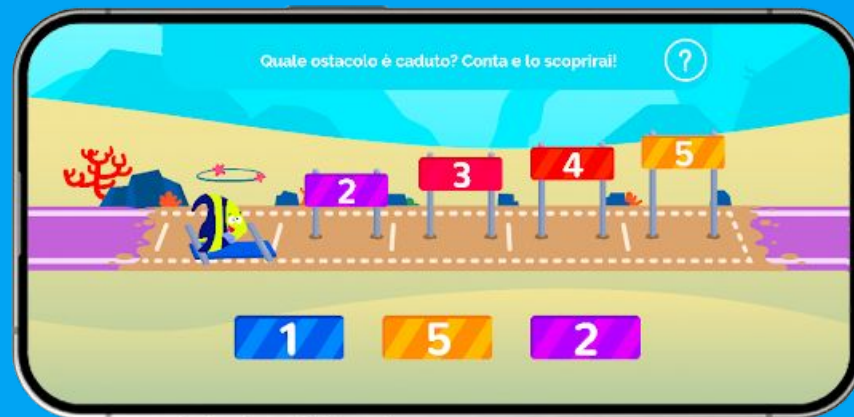
Curriculum - MATEMATICA



CARATTERISTICHE:

Gamification - Con i giochi i bambini si cimentano sulle varie tematiche in maniera ludica ed interattiva

Giochi contestualizzati nella storia - I giochi sono parte integrante della storia, per cui i bambini dovranno rispondere correttamente per poter procedere nel racconto



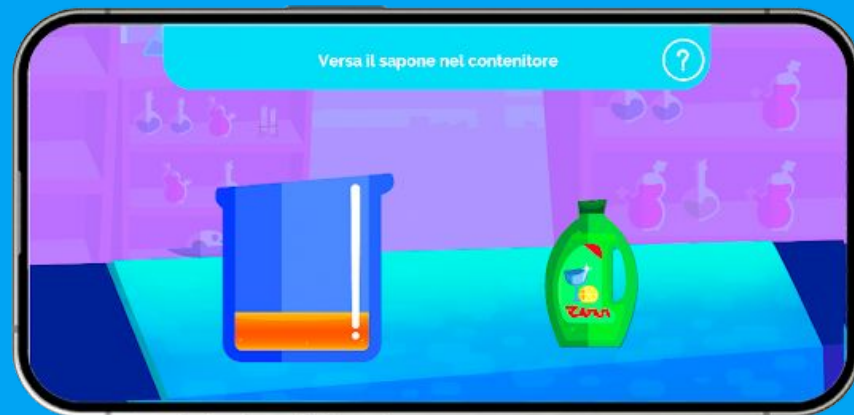
Curriculum - SCIENZE



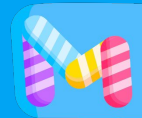
FORMAT:

Giochi educativi - Anche alle scienze sono dedicati dei giochi integrati nella storia

Laboratori di scienze - Vi sono delle storie che permettono ai bambini di cimentarsi con esperimenti semplici da poter riprodurre anche in classe



Curriculum - TECNOLOGIA e INGEGNERIA



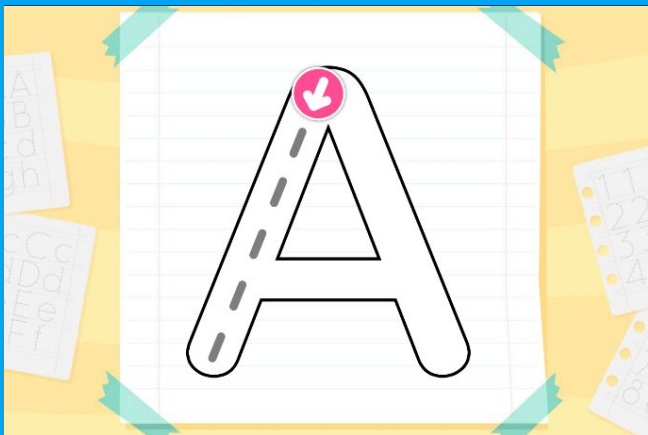
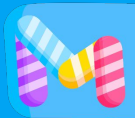
CARATTERISTICHE:

Gamification - Con i giochi i bambini si cimentano sulle varie tematiche in maniera ludica ed interattiva

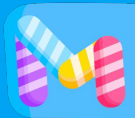
Giochi contestualizzati nella storia - I giochi sono parte integrante della storia, per cui i bambini dovranno rispondere correttamente per poter procedere nel racconto



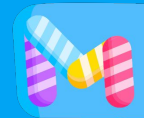
Curriculum - PREGRAFISMO



Curriculum - ARTE E CREATIVITÀ

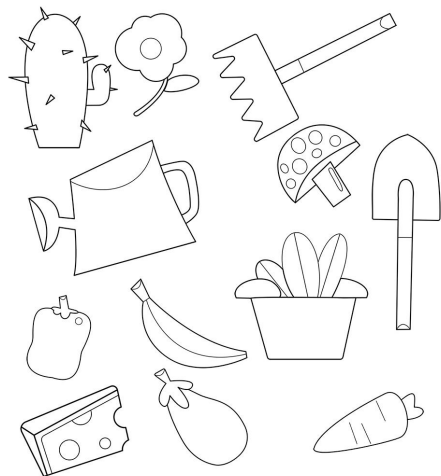


Curriculum - SCHEDE DIDATTICHE



SETS

Only color in the objects you find in the garden and circle them together

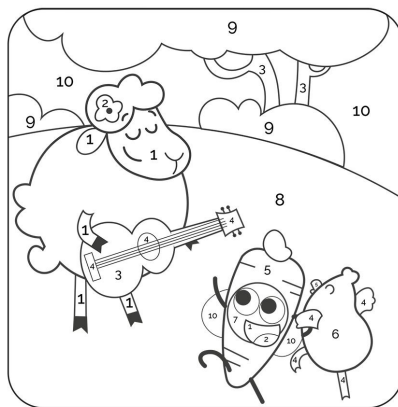


SmartTales



COLOR

Color by numbers

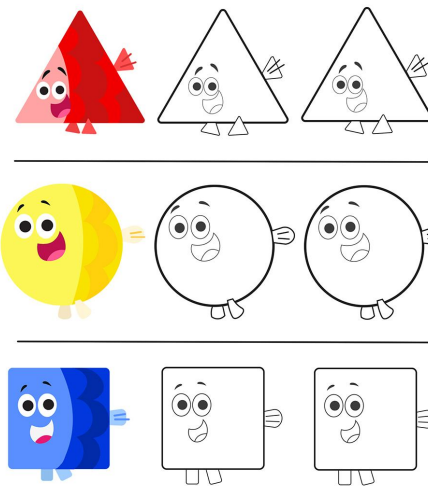


SmartTales



SHAPES

Color in the shapes



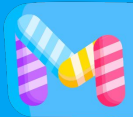
SmartTales



Curriculum - PERCORSO DIDATTICO



SMART TALES e ACCESSIBILITÀ

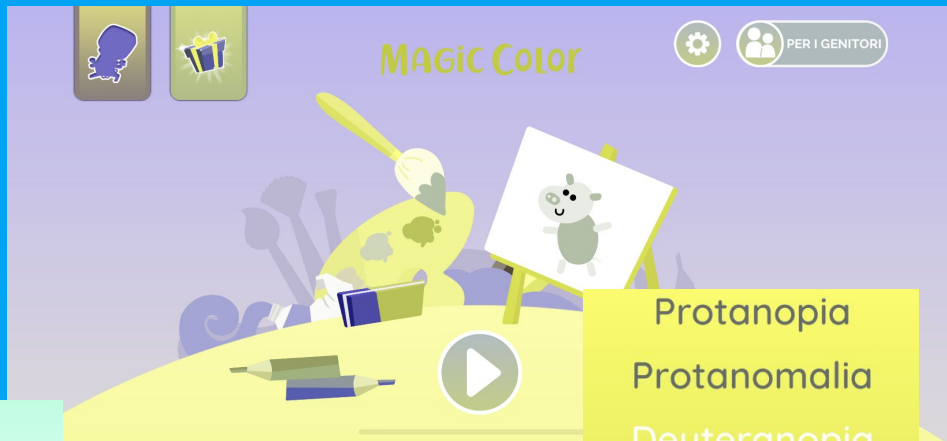


Aa Font per dislessici

B Font in grassetto

TT Font in maiuscolo

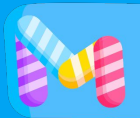
Pic nic al laghetto, che meraviglia!
Oscar, Ambrose e la sua famiglia
sono felici e si sentono bene,
ma la gioia di Oscar non si contiene.



- Protanopia
- Protanomalia
- Deuteranopia
- Deuteranomalia
- Tritanopia
- Tritanomalia
- Acromatopsia
- Acromatomalia
- Nessun Filtro



DISPONIBILITÀ SUI VARI TIPI DI HARDWARE

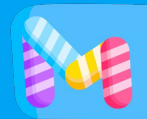


Monitor o tavoli interattivi



Tablet





LICENZA SMART TALES

Con una sola **licenza scuola** è possibile installare Smart Tales su tutti i dispositivi della scuola (fino ad un max di 750 device).

La licenza scuola può avere **durata** di

- 1 anno
- 3 anni
- 5 anni



smartTales

website: smarTTales.app
email: edu@smarTTales.app